

PRAVIDLA 8-BALL

Základní rozestavení

Koule se rozestaví tak, že černá je uprostřed trojúhelníku. Ve spodní řadě se na jedné straně umístí půlka, na druhé celá barva. Koule na vrcholu trojúhelníku je umístěna na bodu vyznačeném na stole. Rozmístění ostatních koulí je náhodné.

Výběr barvy

Hráč po rozstřelu, spadneli mu jakákoliv koule do díry, získává právo výběru barvy. Koule spadlé do kapsy přímo z rozstřelu neurčují barvu. Zahraje-li hráč kouli faulem, výběr je neplatný a právo výběru přechází na soupeře. Vybraná barva je ta, kterou hráč nahlásí do kapsy a zahraje ji.

Průběh hry

Korektní strk je takový, kdy bílá koule nejdříve zasáhne kouli hráčovy barvy, zároveň musí jakákoliv koule dojít na mantinel nebo do kapsy. Nedojde-li koule na mantinel, dochází k faulu. Faulem není shození soupeřovy koule do kapsy. Hráč musí po celou dobu hry hlásit, kam následující kouli zahraje.

Cíl hry

Cílem hry je umístit všechny koule dané barvy (půlky nebo celé) do kapes korektními strky a zakončit hru umístěním černé koule. Při ukončení hry může kromě černé koule spadnout do kapsy i koule soupeře, pokud to hráč předem nahlásí. Pokud při zahrání černé koule spadne do kapsy i bílá koule, hráč prohrál.

Fauly

1. Nedojde-li žádná koule po karambolu na mantinel nebo do kapsy
2. Zasáhne-li bílá koule nejdřív kouli soupeře
3. Zahraje-li hráč nejprve mantinel a poté svou barvu a žádná koule přesto nedojde po karambolu na mantinel nebo do kapsy.
4. Dotkne-li se hráč při strku tágem nebo rukou jakékoliv koule na stole
5. Vypadne-li bílá koule ze stolu
6. Vypadne-li koule soupeře, dává se do kapsy
7. Vypadne-li koule hráče, dává se koule na bod
8. Spadne-li bílá koule do kapsy

Po faulu umístí soupeř bílou kouli na libovolné místo a pokračuje ve hře.

